

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR SIMBOL.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	2
1.5 Lingkup Tugas Akhir	2
1.6 Kerangka Berpikir	2
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Pengertian Warehouse	4
2.2 Fungsi Warehouse	4
2.3 Warehouse Management System	5
2.4 Supply Chain Management	5
2.5 Aplikasi	5
2.6 Data dan Database	5
2.7 Use Case Diagram	6
2.8 Activity Diagram	8
2.9 Class Diagram	9
2.10 Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.11 Penelitian Sebelumnya	11

BAB 3 METODE PENELITIAN	12
3.1 Rencana Penelitian	12
3.2 Obyek Penelitian	13
3.3 Teknik Pengumpulan Data	13
3.4 Analisis Kebutuhan	14
3.4.1 Kebutuhan User.....	14
3.4.2 Kebutuhan Sistem	14
3.5 Metode Pengembangan Sistem	14
3.6 Sejarah Singkat Perusahaan.....	16
3.7 Visi dan Misi Perusahaan	16
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	18
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	18
4.2 Analisis Sistem Usulan.....	19
4.2.1 Use Case Diagram.....	19
4.2.2 Activity Diagram.....	19
4.2.3 Class Diagram	20
4.3 Implementasi dan Pembahasan	21
4.3.1 Tampilan User Interface.....	21
4.3.2 User Acceptance Test (UAT).....	25
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	26
5.1 Kesimpulan.....	26
5.2 Saran.....	26
DAFTAR REFERENSI	27
Lampiran 1 Pengantar Penelitian	31
Lampiran 2 Form Permintaan Barang.....	32
Lampiran 3 Print Out Permintaan Barang BPBJ	33

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2-1 Simbol Use case.....	7
Tabel 2-2 Activity Diagram	9
Tabel 3-1 Rencana Penelitian.....	12
Tabel 4-1 UAT	25




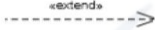


DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1-1 Kerangka Berpikir.....	2
Gambar 2-1 Simbol Class Diagram	10
Gambar 2-2 Kardinalitas Class Diagram	10
Gambar 3-1 Metode Waterfall	15
Gambar 3-2 Struktur Organisasi PT Golden Harvest Cocoa Indonesia.....	17
Gambar 3-3 Logo PT Golden Harvest Cocoa Indonesia	17
Gambar 4-1 Activity Diagram Sistem yang Sedang Berjalan	18
Gambar 4-2 Use Case Diagram.....	19
Gambar 4-3 Activity Diagram Sistem Usulan	19
Gambar 4-4 Class Diagram.....	20
Gambar 4-5 Login	21
Gambar 4-6 Dashboard	21
Gambar 4-7 Supply Order Details	22
Gambar 4-8 Approval List	22
Gambar 4-9 Item Request List	23
Gambar 4-10 Supply Order Data	23
Gambar 4-11 Supply Order Report	23
Gambar 4-12 User List.....	24
Gambar 4-13 Add user	24
Gambar 4-14 User roles	24

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol UML (Unified Modeling Language)



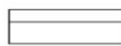




a. Simbol Use Case Diagram [1]

	ACTOR Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari actor adalah gambar orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama <i>actor</i> .
	USE CASE Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case.
	ASOSIASI/ASSOCIATION Komunikasi antara <i>actor</i> dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan <i>actor</i> .
	EKSTENSI/EXTEND Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan memiliki nama depan yang sama dengan use case yang di tambahkan.
	GENERALISASI/GENERALIZATION Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
	MENGGUNAKAN/INCLUDE Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsional atau sebagai syarat dijalankan use case ini.

b. Simbol Activity Diagram [2]

	STATUS AWAL/INITIAL Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	AKTIVITAS/ACTIVITY Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	PERCABANGAN/DECISION Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	PENGGABUNGAN/JOIN Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
	STATUS AKHIR/FINAL Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
	SWIMLINE Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

c. Simbol Class Diagram [3]

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya